

Документ подписан простой электронной подписью  
Автономная некоммерческая организация высшего образования  
Информация о владельце:  
«ИНСТИТУТ СОВРЕМЕННОГО ИСКУССТВА»  
ФИО: Сухолет Ирина Наумовна  
Должность: ректор  
Дата подписания: 05.09.2024 09:04:53  
Уникальный программный ключ:  
90b04a8fcf24f39034a47d003e725667d57043e870b41a3cee22df0848bbe2c



## ПРИЛОЖЕНИЕ 5 К ООП

УТВЕРЖДЕНО УЧЕНЫМ СОВЕТОМ ИСИ В СОСТАВЕ ООП

### **ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

#### **ВИЗУАЛЬНЫЕ КОММУНИКАЦИИ В БРЕНДИНГЕ**

#### **ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА Графический дизайн**

Направление подготовки  
54.03.01 Дизайн

Уровень высшего образования  
**Бакалавриат**



**Разработчик оценочных средств:**

- Самойленко Ирина Сергеевна, к.э.н., доцент, доцент кафедры графического дизайна.
- Васерчук Юлия Анатольевна, профессор, кандидат искусствоведения,

© Самойленко Ирина  
Сергеевна

© Васерчук Юлия Анатольевна

© АНО ВО «Институт  
современного искусства»



Фонд оценочных средств (ФОС) для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся базируется на перечне компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы. ФОС обеспечивает объективный контроль достижения всех результатов обучения, запланированных для дисциплины.

ФОС включает в себя:

- описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания;
- методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций;
- типовые контрольные тесты и практические задания, необходимые для оценки знаний, умений и уровня овладения формирующими компетенциями в процессе освоения дисциплины (перечень вопросов для тестирования и перечень практических заданий к текущему контролю).

## **1. ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ НА РАЗЛИЧНЫХ ЭТАПАХ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ, ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ**

<b>Код и содержание компетенции</b>
<b>ОПК-1</b> Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно- историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода
<b>Индикаторы и результаты обучения. Дескрипторы — основные признаки освоения компетенций (показатели достижении результатов обучения. Критерии оценивания</b>
<b>Знать</b> основы теории и истории дизайна визуальных коммуникаций, рекламы и брендинга; методы соотнесения развития визуальных коммуникаций с историческим контекстом и эстетическими запросами общества
<b>Знать на высоком уровне</b> основы теории и истории дизайна визуальных коммуникаций, рекламы и брендинга; методы соотнесения развития визуальных коммуникаций с историческим контекстом и эстетическими запросами общества;



**Знать на среднем уровне** основы теории и истории дизайна визуальных коммуникаций, рекламы и брендинга; методы соотнесения развития визуальных коммуникаций с историческим контекстом и эстетическими запросами общества;

**Знать на низком уровне** основы теории и истории дизайна визуальных коммуникаций, рекламы и брендинга; методы соотнесения развития визуальных коммуникаций с историческим контекстом и эстетическими запросами общества;

**Уметь** классифицировать и систематизировать исторически сложившиеся направления в дизайне, визуальных коммуникациях и брендинге; анализировать произведения коммуникативного дизайна и брендинга в культурно-историческом контексте;

**Уметь на высоком уровне** классифицировать и систематизировать исторически сложившиеся направления в дизайне, визуальных коммуникациях и брендинге; анализировать произведения коммуникативного дизайна и брендинга в культурно-историческом контексте;

**Уметь на среднем уровне** классифицировать и систематизировать исторически сложившиеся направления в дизайне, визуальных коммуникациях и брендинге; анализировать произведения коммуникативного дизайна и брендинга в культурно-историческом контексте;

**Уметь на низком уровне** классифицировать и систематизировать исторически сложившиеся направления в дизайне, визуальных коммуникациях и брендинге; анализировать произведения коммуникативного дизайна и брендинга в культурно-историческом контексте;

**Владеть** технологиями приобретения, использования и обновления гуманитарных историко-культурных знаний в области искусства и дизайна; историческими и искусствоведческими методами познания и навыками их применения в проектировании визуальных бренд-коммуникаций.

**Владеть на высоком уровне** технологиями приобретения, использования и обновления гуманитарных историко-культурных знаний в области искусства



и дизайна; историческими и искусствоведческими методами познания и навыками их применения в проектировании визуальных бренд-коммуникаций.

**Владеть на среднем уровне** технологиями приобретения, использования и обновления гуманитарных историко-культурных знаний в области искусства и дизайна; историческими и искусствоведческими методами познания и навыками их применения в проектировании визуальных бренд-коммуникаций.

**Владеть на низком уровне** технологиями приобретения, использования и обновления гуманитарных историко-культурных знаний в области искусства и дизайна; историческими и искусствоведческими методами познания и навыками их применения в проектировании визуальных бренд-коммуникаций.

#### Код и содержание компетенции

**ПК-1** Способен проводить предпроектные исследования, ставить и согласовывать проектные задачи, планировать проектную деятельность в области дизайна объектов, среды и систем

#### Индикаторы и результаты обучения. Дескрипторы — основные признаки освоения компетенций (показатели достижении результатов обучения. Критерии оценивания

**Знать** методы проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований в области визуальных бренд-коммуникаций; технологии сбора и анализа, обобщения и концептуализации данных для осуществления проектных работ; методы постановки проектных задач и согласования их с заказчиком; основы планирования проектной деятельности в области коммуникативного дизайна;

**Знать на высоком уровне** методы проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований в области визуальных бренд-коммуникаций; технологии сбора и анализа, обобщения и концептуализации данных для осуществления проектных работ; методы постановки проектных задач и согласования их с заказчиком; основы планирования проектной деятельности в области коммуникативного дизайна;

**Знать на среднем уровне** методы проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований в области визуальных бренд-коммуникаций; технологии сбора и анализа, обобщения и концептуализации данных для осуществления проектных работ; методы постановки проектных задач и согласования их с заказчиком; основы планирования проектной деятельности в области коммуникативного дизайна;



**Знать на низком уровне** методы проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований в области визуальных бренд-коммуникаций; технологии сбора и анализа, обобщения и концептуализации данных для осуществления проектных работ; методы постановки проектных задач и согласования их с заказчиком; основы планирования проектной деятельности в области коммуникативного дизайна;

**Уметь** осуществлять предпроектные (предваряющие проектирование) исследования; выявлять общие современные требования, предъявляемые к визуальным бренд-коммуникациям; формировать задание (бриф) на дизайн-проектирование и согласовывать бриф с заказчиком;

**Уметь на высоком уровне** осуществлять предпроектные (предваряющие проектирование) исследования; выявлять общие современные требования, предъявляемые к визуальным бренд-коммуникациям; формировать задание (бриф) на дизайн-проектирование и согласовывать бриф с заказчиком;

**Уметь на среднем уровне** осуществлять предпроектные (предваряющие проектирование) исследования; выявлять общие современные требования, предъявляемые к визуальным бренд-коммуникациям; формировать задание (бриф) на дизайн-проектирование и согласовывать бриф с заказчиком;

**Уметь на низком уровне** осуществлять предпроектные (предваряющие проектирование) исследования; выявлять общие современные требования, предъявляемые к визуальным бренд-коммуникациям; формировать задание (бриф) на дизайн-проектирование и согласовывать бриф с заказчиком;

**Владеть** методами проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований; навыками оформления результатов исследований и предоставления их заказчику; навыками планирования проектной деятельности;

**Владеть на высоком уровне** методами проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований; навыками оформления результатов исследований и предоставления их заказчику; навыками планирования проектной деятельности;

**Владеть на среднем уровне** методами проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований; навыками оформления результатов исследований и предоставления их заказчику; навыками планирования проектной деятельности;



**Владеть на низком уровне** методами проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований; навыками оформления результатов исследований и предоставления их заказчику; навыками планирования проектной деятельности;

## **2. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ И ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ И УРОВНЯ ОВЛАДЕНИЯ ФОРМИРУЮЩИМИСЯ КОМПЕТЕНЦИЯМ**

### **2.1. Методические материалы по проведению текущего контроля**

#### **2.1.1. Формы текущего контроля**

Текущий контроль — систематическая проверка знаний, умений, навыков бакалавров, проводимая преподавателем на аудиторных занятиях в соответствии с учебной программой. Текущий контроль включает в себя тематический контроль — контроль знаний по темам и разделам дисциплины с целью оценивания этапов формирования знаний, умений, навыков обучающихся, усвоенных ими после изучения логически завершенной части учебного материала.

К текущему контролю относятся проверка знаний, умений и навыков обучающихся:

- на занятиях;
- по результатам выполнения самостоятельных заданий;
- по результатам проверки качества творческих и проектных работ на всех этапах семестровой дизайн-разработки;



Формами текущего контроля по дисциплине являются: тестирование, творческие и проектные работы, устные опросы, отчеты посещения музеев и выставок, проверка самостоятельной работы.

## **Методические материалы по проведению промежуточной аттестации**

Промежуточная аттестация – процедура, проводимая в период **зачетно-экзаменационной сессии** с целью оценки качества освоения обучающимися дисциплины на определенном этапе.

Промежуточная аттестация обучающихся предусматривает проверку компетенций, а также уровня усвоения пройденного материала.

### **2.1.2. Процедура ЭКЗАМЕНА (5 семестр)**

#### **2.1.2.1. Форма промежуточной аттестации**

Формой промежуточной аттестации является экзамен, который проводится в форме тестирования и просмотра представленных творческих работ. На тестирование отводится 15-20 минут. Оценка знаний производится по 4-х балльной шкале.

#### **2.1.2.2. Критерии и шкала оценивания**

**«Отлично»** Выставляется обучающемуся, показавшему высокий уровень сформированности всех компетенций, всесторонние, систематизированные, глубокие знания дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

**«Хорошо»** Выставляется обучающемуся, показавшему уровень сформированности всех компетенций выше среднего или высокий уровень сформированности большей части компетенций, твердо знающему материал, грамотно и по существу излагающему его, умеющему применять полученные знания на практике, но допускающему некритичные неточности в ответе или решении задач.

**«Удовлетворительно»** Выставляется обучающемуся, показавшему уровень сформированности компетенций ниже среднего, фрагментарный, разрозненный характер знаний, недостаточно точные формулировки базовых понятий, нарушающего логическую последовательность в изложении программного материала, но при этом



владеющему основными разделами дисциплины, необходимыми для дальнейшего обучения и способному применять полученные знания по образцу в стандартной ситуации.

**«Неудовлетворительно»** Выставляется обучающемуся, компетенции которого сформированы на низком уровне или не сформированы вообще; который не знает большей части основного содержания дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных понятий дисциплины и решать типовые практические задачи.

В случае неудовлетворительной оценки обучающийся имеет право пересдать экзамен в установленном порядке.

**2.1.2.3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений и уровня овладения формирующимиися компетенциями в процессе освоения дисциплины**



## **5 СЕМЕСТР (Процедура экзамена)**

### **Вопросы для тестирования уровня освоения компетенции ОПК-1 по дескриптору «знать»**

1. Бренд это имя, термин, знак, символ, дизайн или их комбинация, предназначенные для ..... одного продавца или группы продавцов и дифференциации их от конкурентов
  - a) идентификации товаров и услуг +
  - б) позиционирования —
  - в) продажи товаров —
  
2. Ключевой особенностью территориального брендинга является
  - a) отсутствие четко выраженной целевой аудитории +
  - б) наличие визуальных идентификаторов —
  - в) отсутствие «продуктовой» составляющей бренда —
  
3. Направленное создание образа или имиджа страны, поселения, района в глазах местной и мировой общественности называют...
  - a) брендинг территории +
  - б) PR региона —
  - в) Управление имиджем территории —
  
4. В результате формирования территориального бренда происходит...
  - a) поиск, выражение и развитие местной идентичности, а также представление ее в виде запоминающихся и интересных для аудитории образов +,
  - б) разработка уникальных визуальных идентификаторов территории и оформления наиболее важных для контакта поверхностей —
  - в) разработка айдентики и брендбука территории —
  
5. Какая из задач не является глобальной в брендинге территории?
  - а) создать и улучшить имидж объекта брендирования; —
  - б) привлечь туристов и инвесторов; —
  - в) «удержание» коренного населения; —
  - г) создание современной визуальной среды территории. +
  
6. Выделите наиболее важные аудитории, на которые направлена работа по территориальному брендингу
  - а) туристы, +
  - б) местные жители, +
  - в) инвесторы. +



7. К какому инструменту брендирования территории относится разработка идентики бренда территории?
- а) Стратегические. Нужны для определения сути объекта и выделения его основных качеств. В результате разрабатывается слоган, формируется миссия и стратегия развития места. —
  - б) Символические — это комплекс визуальных методов для воздействия на целевую аудиторию (сувенирная продукция, создание дизайна атрибутов и другое). +**
  - в) Рекламные. Предполагают размещение рекламы в СМИ (телевидение, пресса, интернет). —
  - г) PR-инструменты — это ряд мероприятий, строящийся на предоставлении обществу разных данных о местности и привлечении его к совместной работе. —

8. Какой из перечисленных видов не является видом территориального бренда в зависимости от охвата аудитории?

- а) локальный; —
- б) городской; +**
- в) национальный; —
- г) мультинациональный. —

#### **Практические задания для выявления уровня освоения компетенции ОПК-1 по дескриптору «уметь»**

**Задания разработаны с учётом текущих семестровых задач, выдающихся в соответствии с особенностями творческой одаренности конкретной группы обучающихся.**

1. Провести предпроектные исследования выявляющие ключевую идентичность территории Х, которая может стать основой для разработки или коррекции визуальных идентификаторов территории.
2. Провести анализ коммуникации территориального субъекта выявив элементы платформы территориального бренда: миссию, позиционирование, индивидуальность, основные выгоды взаимодействия с брендом.
3. Составить СЖМ территориального субъекта определив ключевые точки контакта с брендом и их важность на каждом этапе взаимодействия с брендом для трех целевых аудиторий: туристы, жители города, инвесторы.
4. Провести аудит конкурентной среды территориального субъекта, выявив достоинства и недостатки их брендинга по инструментам стратегическим, символическим, рекламным, PR.



5. Провести дизайн аудит конкурентной среды территориального субъекта определив достоинства и недостатки текущего состояния бренда территории.

**Перечень проектных задач, выявляющих уровень освоения компетенции ОПК-1 по дескриптору «владеть»**

**Задачи поставлены с учётом текущих семестровых заданий, выдающихся в соответствии с особенностями творческой одаренности конкретной группы обучающихся.**

1. Продемонстрировать в предпроектных исследованиях ключевой идентичности бренда субъекта территории понимание отличительных черт территориальных брендов.
2. Продемонстрировать в предпроектном анализе навыки классифицировать и систематизировать исторически сложившиеся направления в дизайне территориального брендинга.
3. Продемонстрировать владение навыками анализа бренд-коммуникации в культурно-историческом контексте в ходе проведения дизайн аудита бренда территориального субъекта.

**Вопросы для тестирования уровня освоения компетенции ПК-1 по дескриптору «знать»**

1. Какой из нижеперечисленных пунктов нельзя назвать этапом брендинга территории?
  - а) Этап 1. Определение территориальных границ, постановка целей и задач.  
—
  - б) Этап 2. Выявление целевой аудитории. —
  - в) Этап 3. Проведение кабинетных и полевых исследований. —
  - г) Этап 4. Создание платформы территориального бренда, определение стратегий развития и позиционирования. —
  - д) Этап 5. Определение визуальной символики. —
  - е) Этап 6. Формирование имиджа и выявление каналов продвижения. —
  - ж) Этап 7. Разработка дизайна логотипа бренда территории. +
2. Для формирования сильного бренда территории не является первостепенным такой критерий как...
  - а) название региона —
  - б) географическое положение и окружающая среда —
  - в) история и традиции региона —



- г) крупных культурные или спортивные события региона —  
д) пожелание заказчика проекта, +  
е) известные личности, родившиеся или проживавшие на территории. —

3. Какой из перечисленных элементов не является частью айдентики территории?

- а) герб, +  
б) логотип, —  
в) цвета, —  
г) шрифт. —

4. Какой тип айдентики наиболее подходит для брендинга территории?

- А) классическая, —  
Б) динамическая, —  
В) в принципе можно обойтись туристической символикой для сувениров. —  
Г) в зависимости от задач стоящим перед брендингом. +

5. Какие из перечисленных медианосителей наиболее важны для ЦА «туристы» в территориальном брендинге?

- А) сайт территории, +  
Б) наружная реклама, +  
В) системы навигации территории, +  
Г) сувенирная продукция, +  
Д) офисная документация, —  
Е) прессволл. —

6. Какие из перечисленных медианосителей наиболее важны для ЦА «инвесторы» в территориальном брендинге?

- А) сайт территории, +  
Б) наружная реклама, —  
В) системы навигации территории, +  
Г) сувенирная продукция, —  
Д) офисная документация, +  
Е) прессволл. +

7. Какие из перечисленных медианосителей наиболее важны для ЦА «жители города» в территориальном брендинге?

- А) сайт территории, +  
Б) наружная реклама, +  
В) системы навигации территории, +  
Г) сувенирная продукция, —  
Д) офисная документация, —  
Е) прессволл. —



## **Практические задания для выявления уровня освоения компетенции ПК-1 по дескриптору «уметь»**

**Задания разработаны с учётом текущих семестровых заданий, выдающихся в соответствии с особенностями творческой одаренности конкретной группы обучающихся.**

1. Предложить три концепции реализации айдентики территориального субъекта в рамках семестрового задания опираясь на результаты предпроектного анализа в формате описание, мудборд, рефборд.
2. Осуществить осознанный выбор из представленных предложений решения, наиболее полно отвечающего поставленным проектным задачам. Аргументировать свой выбор.
3. Осуществить полноценную разработку (проектное решение) объектов и систем идентификации территориального субъекта, соответственно проектному семестровому заданию.
4. Осуществить условную апробацию системы идентификации представив ее на носителях определенных в СЖМ в ходе предпроектной подготовки.

## **Перечень проектных задач, выявляющих уровень освоения компетенции ПК-1 по дескриптору «владеТЬ»**

**Задачи поставлены с учётом текущих семестровых заданий, выдающихся в соответствии с особенностями творческой одаренности конкретной группы обучающихся.**

1. Продемонстрировать при разработке концепций реализации айдентики территориального субъекта понимание роли смежных дисциплин и междисциплинарных подходов к современному территориальному брендингу;
2. Продемонстрировать при выборе концепции реализации айдентики территориального субъекта владение методами проведения комплексных дизайнерских предпроектных исследований.
3. Продемонстрировать владение методами основными методами проектирования бренд-идентичности территорий в процессе разработки айдентики территориального субъекта.
4. Продемонстрировать владение навыками планирования и организации проектной деятельности в ходе работы над проектом