



ПРИЛОЖЕНИЕ 5 К ООП

УТВЕРЖДЕНО УЧЕНЫМ СОВЕТОМ ИСИ В СОСТАВЕ ООП

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ
ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО
ДИСЦИПЛИНЕ

СОВРЕМЕННАЯ КИНОТЕХНИКА И КИНОТЕХНОЛОГИЯ

Образовательная программа

Режиссёр игрового кино- и телефильма

Специальность

55.05.01 Режиссура кино и телевидения

Уровень высшего образования

Специалитет



Разработчик оценочных средств:

Таланкин Д.И., профессор кафедры режиссуры кино и телевидения

Нифонтова О.Г., преподаватель кафедры режиссуры кино и телевидения



Фонд оценочных средств (ФОС) для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся базируется на перечне компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы. ФОС обеспечивает объективный контроль достижения всех результатов обучения, запланированных для дисциплины.

ФОС включает в себя:

1. описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания;
2. методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций;
3. типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений и уровня овладения формирующимися компетенциями в процессе освоения дисциплины

1. ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ НА РАЗЛИЧНЫХ ЭТАПАХ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ, ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ

Код и содержание компетенции
ОПК-5 Способен на основе литературного сценария разработать концепцию и проект аудиовизуального произведения и реализовать его с помощью средств художественной выразительности, используя полученные знания в области культуры, искусства и навыки творческо-производственной деятельности.
Индикаторы и результаты обучения. Deskрипторы - основные признаки освоения компетенций (показатели достижения результатов обучения).
Критерии оценивания
Знать
Знать на высоком уровне -основы режиссуры кино и телевидения, основы смежных кинематографических профессий;
Знать на среднем уровне - основы профессии звукорежиссёра кино и телевидения - иметь представление о смежных кинематографических профессиях
Знать на низком уровне - задачи профессии звукорежиссёра кино и телевидения
Уметь
Уметь на высоком уровне - определять идейную концепцию, драматургическую конструкцию, изобразительное решение, жанровые и стилевые признаки будущего фильма, развивать и обогащать свой замысел, используя полученные знания в области культуры и искусства;



- реализовывать проект аудиовизуального произведения в ходе творческо-производственного процесса
Уметь на среднем уровне - определить концепцию, структуру и изобразительное и звуковое решение фильма, используя полученные знания
- осуществить руководство созданием фильма на стадиях подготовки, съёмок и перезаписи
Уметь на низком уровне - задачи профессии звукорежиссёра кино и телевидения
Владеть
Владеть на высоком уровне - навыками разработки концепции и проекта аудиовизуального произведения на основе литературного сценария;
- навыками творческо-производственной деятельности;
- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.
Владеть на среднем уровне - навыком выработки концепции проекта, создания литературного сценария и аудиовизуального ряда фильма
- навыками производственной деятельности
Владеть на низком уровне - навыком работы со звукорежиссёром и композитором на стадии литературного сценария
- способами кинематографического воплощения литературной основы фильма

Код и содержание компетенции
ПКО-3 Способность реализовать концепцию фильма в процессе его производства.
Индикаторы и результаты обучения. Дескрипторы - основные признаки освоения компетенций (показатели достижения результатов обучения).
Критерии оценивания
Знать
Знать на высоком уровне -особенности современного анимационного производства в широком диапазоне современных компьютерных технологий
Знать на среднем уровне - о возможностях компьютерных технологий в реализации фильма
Знать на низком уровне - о существовании различных способов и техник реализации киноизображения на экране
Уметь
Уметь на высоком уровне - развивать и обогащать свой замысел в процессе производства игрового кино- и телефильма;
- реализовывать проект игрового кино- и телефильма в ходе творческо-производственного процесса.
Уметь на среднем уровне - искать способы наиболее эффективного воплощения концепции фильма на экране в процессе производства
Уметь на низком уровне - привлекать к работе над киноизображением специалистов, владеющих различными техниками визуальных искусств



Владеть
Владеть на высоком уровне - навыками творческо-производственной деятельности; - средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.
Владеть на среднем уровне - планированием производственной деятельности - способами завоевать симпатию зрительской аудитории
Владеть на низком уровне - грамотной организацией труда на съёмочной площадке

Код и содержание компетенции
ПКО-5 Способность и готовность использовать технологические возможности современного кинопроизводства в процессе постановки фильма.
Индикаторы и результаты обучения. Дескрипторы - основные признаки освоения компетенций (показатели достижения результатов обучения).
Критерии оценивания
Знать
Знать на высоком уровне -основные составляющие процесса современного кинопроизводства в области игрового кино- и телефильма, включая цифровые технологии моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;
Знать на среднем уровне - основы мастерства звукорежиссёра и цифровых технологий
Знать на низком уровне - выразительные особенности основного набора кинообъективов - одну из монтажных программ
Уметь
Уметь на высоком уровне -ставить задачу, исходя из возможностей технических служб конкретного производства;
Уметь на среднем уровне - использовать творческий потенциал различных технических служб
Уметь на низком уровне - оперировать профессиональными понятиями для сотрудничества с техническими службами
Владеть
Владеть на высоком уровне - базовыми навыками моделирования 3D персонажей и виртуального пространства; - навыками экономного и рационального использования имеющиеся на производстве технических ресурсов
Владеть на среднем уровне - программой Adobe Audition - привлечением технических служб для повышения художественного уровня проекта
Владеть на низком уровне - приёмами обработки звука в монтажной программе -навыком взаимодействия с техническими службами



2. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ И ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ И УРОВНЯ ОВЛАДЕНИЯ ФОРМИРУЮЩИМИСЯ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

2.1. Методические материалы по проведению текущего контроля

2.1.1. Формы текущего контроля

Текущий контроль – систематическая проверка компетенций, знаний, умений, навыков обучающихся, проводимая преподавателем на аудиторных занятиях в соответствии с учебной программой. Текущий контроль включает в себя тематический контроль – контроль знаний по темам и разделам дисциплины с целью оценивания этапов формирования компетенций, знаний, умений, навыков обучающихся, усвоенных ими после изучения логически завершенной части учебного материала.

К текущему контролю относятся проверка знаний, умений и навыков обучающихся:

- на занятиях;
- по результатам выполнения заданий;
- по результатам проверки качества конспектов лекций и иных материалов.

Формами текущего контроля по дисциплине являются: письменные работы, устные опросы, отчеты, проверка самостоятельной работы, тестирование.

Требования к докладам

Доклад является элементом промежуточной аттестации и оценивается. В течение семестра каждый студент должен сделать как минимум один доклад. Доклад является формой работы, при которой студент самостоятельно готовит сообщение на заданную тему и далее на занятии выступает с этим сообщением. Целью докладов является более глубокое знакомство с одной из изучаемых тем.

Приблизительная тематика докладов / сообщений

1. Оптические системы.
2. Аберрация оптических систем.
3. Оптические основы киносъёмки и свойства объективов.



4. Масштаб, угол и поле изображения. Перспектива.
5. Оптика чёрно-белой съёмки.
6. Особенности работы с цветным светом.
7. Экспониметрия киносъёмки.
8. Искусство киноосвещения. Работа со светом.
9. Зрительная культура кинооператора.
10. Характеристики цветов и их применение для описания объектов съёмки и киноизображения.

Критерии и шкала оценивания доклада / сообщения

Оценка за доклад складывается из оценки преподавателя и оценки аудитории (групповой оценки). На первом занятии студенты формулируют критерии оценки докладов. После каждого выступления несколько человек на основании этих критериев делают качественную оценку доклада. Далее преподаватель, исходя из собственной оценки и оценки слушателей, ставит итоговую отметку.

Примерные критерии оценивания:

- содержание (степень соответствия теме, полнота изложения, наличие анализа, использование нескольких источников и т.д.);
- качество изложения материала (понятность, качество речи, взаимодействие с аудиторией и т.д.);
- наглядность (использование иллюстрирующих материалов, технических средств, материалов сети Интернет)

Выполнение доклада оценивается по системе «зачтено / не зачтено». Отметка «не зачтено» ставится, если: выбранная тема раскрыта поверхностно, большая часть предлагаемых элементов плана доклада отсутствует; качество изложения низкое; иллюстрирующие материалы отсутствуют.

2.2. Методические материалы по проведению промежуточной аттестации

Промежуточная аттестация – процедура, проводимая в период **зачетно-экзаменационной сессии** с целью оценки качества освоения обучающимися дисциплины на определенном этапе.

Промежуточная аттестация обучающихся предусматривает проверку компетенций, а также уровня усвоения пройденного материала.



2.2.1. Процедура ЗАЧЕТА

Промежуточный контроль знаний проводится в форме собеседования по билетам. Устный ответ на зачете позволяет оценить степень наличия знаний по различным компетенциям. Ответ оценивается по 2 балльной системе – «зачтено» / «не зачтено». При проведении дифференцированного зачета (зачета с оценкой) выставляется дополнительная оценка по 4-х балльной шкале.

Вопросы к зачету

1. Природа зрительного и слухового восприятия.
2. Системы фиксации изображения и их развитие.
3. Системы фиксации звука и их развитие.
4. Кинофотоматериалы.
5. Процессы обработки кинофотоматериалов.
6. Форматы кадров.
7. Цифровые технологии при записи и обработке звука.
8. Цифровые технологии при фиксировании изображения.
9. Кодеки и стандарты цифрового изображения.
10. Киносъёмочные объективы и насадки к ним.

2.2.1.1. Критерии и шкала оценивания

«Зачтено» ставится, если: знания отличаются глубиной и содержательностью, дается полный исчерпывающий ответ, как на основные вопросы, так и на дополнительные; студент свободно владеет научной терминологией; ответ студента структурирован, содержит анализ существующих теорий, научных школ, направлений и их авторов; логично и доказательно раскрывает проблему, предложенную в вопросе; ответ характеризуется глубиной, полнотой и не содержит фактических ошибок.

«Не зачтено» ставится, если: обнаружено незнание или непонимание студентом сущностной части дисциплины; содержание вопросов не раскрыто, допускаются существенные фактические ошибки, которые студент не может исправить самостоятельно; на большую часть дополнительных вопросов по содержанию зачета студент затрудняется дать ответ или не дает верных ответов.

В случае получения оценки «не зачтено» студент имеет право пересдать зачет в установленном порядке.

2.2.1.2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений и уровня овладения формирующимися компетенциями в процессе освоения дисциплины.



Типовые контрольные или практические задания к зачету

1. Контрольное задание, опрос (высокий уровень): Светосила объектива и освещённость изображения.
2. Контрольное задание, опрос (средний уровень): Разрешающая сила объектива.
3. Контрольное задание, опрос (низкий уровень): Глубина резко изображаемого пространства.
4. Контрольное задание, собеседование (высокий уровень): Анаморфотная оптика.
5. Контрольное задание, собеседование (средний уровень): Объективы с переменным фокусным расстоянием, трансфокаторы.
6. Контрольное задание, собеседование (низкий уровень): Насадки для смягчения оптического изображения.
7. Контрольное задание, практическая работа (высокий уровень): Самостоятельная съёмка с рук на природе: общий план; средний план; крупный план; панорама обзора; панорама сопровождения (30 м).
8. Контрольное задание, практическая работа (средний уровень): Самостоятельная съёмка планов, связанных наплывом: из ЗТМ – общий план актёра – наплыв; средний план актёра – наплыв; крупный план актёра – в ЗТМ - (20 м).
9. Контрольное задание, практическая работа (низкий уровень): Самостоятельная съёмка наезда или отъезда при помощи трансфокатора.

Перечень вопросов для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «знать»

- основы режиссуры кино и телевидения, основы смежных кинематографических профессий;
- основы профессии кинооператора кино и телевидения
- иметь представление о смежных кинематографических профессиях
- задачи профессии кинооператора кино и телевидения

Перечень заданий для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «уметь»

Следующие задания проверяются в процессе применения полученного опыта изучения классики мирового кинематографа при работе с коллегами на учебной площадке:

- определять идейную концепцию, драматургическую конструкцию, изобразительное решение, жанровые и стилевые признаки будущего фильма, развивать и обогащать свой замысел, используя полученные знания в области культуры и искусства;
- реализовывать проект аудиовизуального произведения в ходе творческо-производственного процесса;
- определить концепцию, структуру и изобразительное и звуковое решение фильма, используя полученные знания



- осуществить руководство созданием фильма на стадиях подготовки, съёмок и перезаписи
- определить главную идею темы и её изобразительную структуру в соответствии с трёхчастной формой произведения
- реализовать проект с помощью членов съёмочной группы
- осуществить руководство созданием фильма на стадиях подготовки, съёмок и перезаписи

Перечень заданий для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «владеть»

Следующие тезисы проверяются при выполнении сценарных заданий в процессе обучения и во время съёмочного процесса учебных проектов, во время которого студент демонстрирует уровень своего владения:

- навыками разработки концепции и проекта аудиовизуального произведения на основе литературного сценария;
- навыками творческо-производственной деятельности;
- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию
- навыком выработки концепции проекта, создания литературного сценария и аудиовизуального ряда фильма
- навыками производственной деятельности
- навыком работы с кинооператором на стадии литературного сценария
- способами кинематографического воплощения литературной основы фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «знать»

- основные составляющие процесса современного кинопроизводства в области игрового кино- и телефильма, включая цифровые технологии моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;
- основы операторского мастерства и цифровых технологий
- выразительные особенности основного набора кинообъективов
- одну из монтажных программ

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «уметь»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса учебных проектов и во время работы над учебными этюдами на площадке:

- ставить задачу, исходя из возможностей технических служб конкретного производства;
- оперировать профессиональными понятиями для сотрудничества с техническими службами
- использовать творческий потенциал различных технических служб



Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса и монтажа учебных проектов, во время которого студент демонстрирует уровень своего владения:

- базовыми навыками моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;
- навыками экономного и рационального использования имеющихся на производстве технических ресурсов.
- программами Photoshop и Finalcut
- привлечением технических служб для повышения художественного уровня проекта
- основами Photoshop
- навыком взаимодействия с техническими службами

Перечень вопросов для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «знать»

- особенности современного анимационного производства в широком диапазоне современных компьютерных технологий.
- о возможностях компьютерных технологий в реализации фильма
- о существовании различных способов и техник реализации киноизображения на экране

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «уметь»

Следующие тезисы проверяются при выполнении сценарных заданий в процессе обучения и во время работы над учебными этюдами на площадке.

- развивать и обогащать свой замысел в процессе производства игрового кино- и телефильма;
- реализовывать проект игрового кино- и телефильма в ходе творческо-производственного процесса.
- искать способы наиболее эффективного воплощения концепции фильма на экране в процессе производства
- привлекать к работе над киноизображением специалистов, владеющих различными техниками визуальных искусств

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса учебных проектов, во время которого студент демонстрирует уровень своего владения:

- навыками творческо-производственной деятельности;
- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.
- планированием производственной деятельности
- способами завоевать симпатию зрительской аудитории



- грамотной организацией труда на съёмочной площадке

Перечень вопросов для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «знать»

- основные виды, стили и направления изобразительного искусства;
- основные направления и стили игрового кино- и телефильма;
- основы мастерства художника игрового кино- и телефильма;
- основы операторского мастерства.
- основные направления изобразительного искусства, специфику их применения в киноизображении художником-постановщиком и кинооператором
- о существовании видов изобразительного искусства и их связи с изобразительным рядом кинофильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «уметь»

Следующие задания проверяются в процессе применения полученного опыта изучения классики мирового кинематографа при работе с коллегами на учебной площадке.

- сформировать визуальный образ фильма, используя полученные знания в области изобразительного искусства, операторского мастерства, истории мировой анимации, развивать и обогащать его в сотрудничестве с художником, оператором и другими участниками творческого процесса.
- воспользоваться опытом классики кинематографа при формировании визуального образа фильма
- использовать профессиональный опыт членов съёмочной группы при работе над изобразительным рядом фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «владеть»

- основами мастерства художника игрового кино- и телефильма;
- основами операторского мастерства.
- способностью организовать работу художника и оператора для достижения необходимого результата
- информацией об основах мастерства художника и оператора игрового фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время работы над учебными этюдами на площадке, съёмочного процесса учебных проектов, при выполнении сценарных заданий в процессе обучения, когда студент демонстрирует уровень своего владения:

- основами режиссерского мастерства.
- основами операторского мастерства

2.2.2. Процедура ЭКЗАМЕНА

2.2.2.1. Форма промежуточной аттестации

Формой промежуточной аттестации является экзамен. Экзамен проводится в форме собеседования по билетам. Экзаменационный билет содержит два теоретических вопроса. На подготовку ответов отводится 15 минут. Оценка знаний производится по 4-х балльной шкале.



Перечень вопросов к экзамену

1. Возможности компьютерного монтажа.
2. Возможности компьютерной графики.
3. Типы пленочных и цифровых кинокамер.
4. Дискретная оптика.
5. Трансфокаторы.
6. Типы штативов.
7. Типы кранов.
8. Типы тележек.
9. Типы стабилизирующих устройств для камеры.
10. Холодный и теплый свет.
11. Бестеневой свет.
12. Компактные системы освещения.
13. Микрофоны и удочки.
14. Хард-диск рекордеры.
15. Цветокоррекция.
16. Синхронные шумы.
17. Подбор шумов.
18. Перезапись.

2.1.1 Критерии и шкала оценивания

«Отлично» Выставляется обучающемуся, показавшему высокий уровень сформированности всех компетенций, всесторонние, систематизированные, глубокие знания дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

«Хорошо» Выставляется обучающемуся, показавшему уровень сформированности всех компетенций выше среднего или высокий уровень сформированности большей части компетенций, твердо знающему материал, грамотно и по существу излагающему его, умеющему применять полученные знания на практике, но допускающему некритичные неточности в ответе или решении задач.

«Удовлетворительно» Выставляется обучающемуся, показавшему уровень сформированности компетенций ниже среднего, фрагментарный, разрозненный характер знаний, недостаточно точные формулировки базовых понятий, нарушающего логическую последовательность в изложении программного материала, но при этом владеющему основными разделами дисциплины, необходимыми для дальнейшего обучения и способному применять полученные знания по образцу в стандартной ситуации.

«Неудовлетворительно» Выставляется обучающемуся, компетенции которого сформированы на низком уровне или не сформированы вообще; который



не знает большей части основного содержания дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных понятий дисциплины и решать типовые практические задачи.

В случае неудовлетворительной оценки обучающийся имеет право пересдать экзамен в установленном порядке.

2.2.1.2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений и уровня овладения формирующимися компетенциями в процессе освоения дисциплины.

Типовые контрольные или практические задания к экзамену

1. Контрольное задание, опрос (высокий уровень): Объектив как оптическая система.
2. Контрольное задание, опрос (средний уровень): Киносъёмочные объективы и насадки к ним.
3. Контрольное задание, опрос (низкий уровень): Оптические устройства киносъёмочных аппаратов.
4. Контрольное задание, собеседование (высокий уровень): Сложные оптические системы.
5. Контрольное задание, собеседование (средний уровень): Типы линз и их свойства.
6. Контрольное задание, собеседование (низкий уровень): Предмет геометрической оптики.
7. Контрольное задание, практическая работа (высокий уровень): Съёмка на натуре при помощи крана. Съёмка панорамы (20 м).
8. Контрольное задание, практическая работа (средний уровень): Съёмка с движения на натуре. Съёмка панорамы с движущегося автомобиля (30 м).
9. Контрольное задание, практическая работа (низкий уровень): Отработка панорамирования за движущимся актёром в декорации.

Перечень вопросов для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «знать»

- основы режиссуры кино и телевидения, основы смежных кинематографических профессий;
- основы профессии кинооператора кино и телевидения
- иметь представление о смежных кинематографических профессиях
- задачи профессии кинооператора кино и телевидения



Перечень заданий для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «уметь»

- определять идейную концепцию, драматургическую конструкцию, изобразительное решение, жанровые и стиливые признаки будущего фильма, развивать и обогащать свой замысел, используя полученные знания в области культуры и искусства;
- реализовывать проект аудиовизуального произведения в ходе творческо-производственного процесса;
- определить концепцию, структуру и изобразительное и звуковое решение фильма, используя полученные знания
- осуществить руководство созданием фильма на стадиях подготовки, съёмок и перезаписи
- определить главную идею темы и её изобразительную структуру в соответствии с трёхчастной формой произведения
- реализовать проект с помощью членов съёмочной группы
- осуществить руководство созданием фильма на стадиях подготовки, съёмок и перезаписи

Перечень заданий для проверки компетенции ОПК-5 по дескриптору «владеть»

- навыками разработки концепции и проекта аудиовизуального произведения на основе литературного сценария;
- навыками творческо-производственной деятельности;
- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию
- навыком выработки концепции проекта, создания литературного сценария и аудиовизуального ряда фильма
- навыками производственной деятельности
- навыком работы с кинооператором на стадии литературного сценария
- способами кинематографического воплощения литературной основы фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «знать»

- основные составляющие процесса современного кинопроизводства в области игрового кино- и телефильма, включая цифровые технологии моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;
- основы операторского мастерства и цифровых технологий
 - выразительные особенности основного набора кинообъективов
 - одну из монтажных программ

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «уметь»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса учебных проектов и во время работы над учебными этюдами на площадке:



- ставить задачу, исходя из возможностей технических служб конкретного производства;
- оперировать профессиональными понятиями для сотрудничества с техническими службами
- использовать творческий потенциал различных технических служб

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-5 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса и монтажа учебных проектов, во время которого студент демонстрирует уровень своего владения:

- базовыми навыками моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;
- навыками экономного и рационального использования имеющихся на производстве технических ресурсов.
- программами Photoshop и Finalcut
- привлечением технических служб для повышения художественного уровня проекта
- основами Photoshop
- навыком взаимодействия с техническими службами

Перечень вопросов для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «знать»

- особенности современного анимационного производства в широком диапазоне современных компьютерных технологий.
- о возможностях компьютерных технологий в реализации фильма
- о существовании различных способов и техник реализации киноизображения на экране

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «уметь»

Следующие тезисы проверяются при выполнении сценарных заданий в процессе обучения и во время работы над учебными этюдами на площадке.

- развивать и обогащать свой замысел в процессе производства игрового кино- и телефильма;
- реализовывать проект игрового кино- и телефильма в ходе творческо-производственного процесса.
- искать способы наиболее эффективного воплощения концепции фильма на экране в процессе производства
- привлекать к работе над киноизображением специалистов, владеющих различными техниками визуальных искусств

Перечень заданий для проверки компетенции ПКО-3 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время съёмочного процесса учебных проектов, во время которого студент демонстрирует уровень своего владения:



- навыками творческо-производственной деятельности;
- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.
- планированием производственной деятельности
- способами завоевать симпатию зрительской аудитории
- грамотной организацией труда на съёмочной площадке

Перечень вопросов для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «знать»

- основные виды, стили и направления изобразительного искусства;
- основные направления и стили игрового кино- и телефильма;
- основы мастерства художника игрового кино- и телефильма;
- основы операторского мастерства.
- основные направления изобразительного искусства, специфику их применения в киноизображении художником-постановщиком и кинооператором
- о существовании видов изобразительного искусства и их связи с изобразительным рядом кинофильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «уметь»

Следующие задания проверяются в процессе применения полученного опыта изучения классики мирового кинематографа при работе с коллегами на учебной площадке.

- сформировать визуальный образ фильма, используя полученные знания в области изобразительного искусства, операторского мастерства, истории мировой анимации, развивать и обогащать его в сотрудничестве с художником, оператором и другими участниками творческого процесса.
- воспользоваться опытом классики кинематографа при формировании визуального образа фильма
- использовать профессиональный опыт членов съёмочной группы при работе над изобразительным рядом фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «владеть»

- основами мастерства художника игрового кино- и телефильма;
- основами операторского мастерства.
- способностью организовать работу художника и оператора для достижения необходимого результата
- информацией об основах мастерства художника и оператора игрового фильма

Перечень заданий для проверки компетенции ПК-2 по дескриптору «владеть»

Следующие задания проверяются во время работы над учебными этюдами на площадке, съёмочного процесса учебных проектов, при выполнении сценарных заданий в процессе обучения, когда студент демонстрирует уровень своего владения:

- основами режиссерского мастерства.
- основами операторского мастерства

