



ПРИЛОЖЕНИЕ 1 К ООП

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**РЕЖИССУРА МАЛЫХ ЭКРАННЫХ ФОРМ**  
**(МУЗЫКАЛЬНЫЙ КЛИП, РЕКЛАМНЫЙ РОЛИК, ТИЗЕР)**

Образовательная программа

**Режиссёр неигрового кино- и телефильма**

Специальность

**55.05.01 Режиссура кино и телевидения**

Уровень высшего образования

**Специалитет**



Рабочая программа дисциплины  
**РЕЖИССУРА МАЛЫХ ЭКРАННЫХ ФОРМ**

**Разработчик:**

Ханютин А.Ю., кандидат искусствоведения, и.о. заведующего кафедрой режиссуры кино и телевидения

© АНО ВО «Институт современного искусства»



## АННОТАЦИЯ К ДИСЦИПЛИНЕ

<b>Цели:</b>	Приобретение знаний, умений, навыков создания малых экранных форм.
<b>Задачи:</b>	Знать основные этапы создания творческого продукта. Уметь применять полученные знания на практике.
Компетенции обучающегося, формируемые в результате изучения дисциплины:	<b>УК-1; УК-2; УК-3; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-6; ПК-6; ПК-7; ПК-1; ПК-2; ПК-3; ПК-4; ПК-5</b>

### 1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

<b>УК-1</b>	<b>Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий</b>
<b>Знать:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– основные закономерности взаимодействия человека и общества;</li><li>– этапы исторического развития человечества;</li><li>– основные философские категории и проблемы человеческого бытия;</li><li>– принципы поиска методов изучения произведения искусства;</li><li>– терминологическую систему.</li></ul>
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– анализировать социально и личностно значимые философские проблемы;</li><li>– осмысливать процессы, события и явления мировой истории в динамике их развития, руководствуясь принципами научной объективности и историзма;</li><li>– «мыслить в ретроспективе» и перспективе будущего времени на основе анализа исторических событий и явлений;</li><li>– формировать и аргументированно отстаивать собственную позицию по различным проблемам;</li><li>– использовать полученные теоретические знания о человеке, обществе, культуре, в учебной и профессиональной деятельности;</li><li>– критически осмысливать и обобщать теоретическую информацию;</li><li>– применять системный подход в профессиональной деятельности.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– технологиями приобретения, использования и обновления социогуманитарных знаний;</li><li>– навыками рефлексии, самооценки, самоконтроля;</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>– общенаучными методами (компаративного анализа, системного обобщения).</li></ul>
<b>УК-2</b>	<b>Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла</b>
<b>Знать:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– общую структуру концепции реализуемого проекта, понимать ее составляющие и принципы их формулирования;</li><li>– основные нормативные правовые документы в области профессиональной деятельности;</li><li>– особенности психологии творческой деятельности;</li><li>– закономерности создания художественных образов и их восприятия.</li></ul>
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– формулировать взаимосвязанные задачи, обеспечивающие достижение поставленной цели;</li><li>– ориентироваться в системе законодательства и нормативных правовых актов;</li><li>– выстраивать оптимальную последовательность психолого-педагогических задач при организации творческого процесса.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– навыком выбора оптимального способа решения поставленной задачи, исходя из учета имеющихся ресурсов и планируемых сроков реализации задачи;</li><li>– понятийным аппаратом в области права;</li><li>– навыками самоуправления и рефлексии, постановки целей и задач, развития творческого мышления.</li></ul>
<b>УК-3</b>	<b>Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели</b>
<b>Знать:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– психологию общения, методы развития личности и коллектива;</li><li>– приемы психической регуляции поведения в ходе репетиционного и съемочного процесса;</li><li>– этические нормы профессионального взаимодействия с коллективом;</li></ul>
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– работать индивидуально и с группой, выстраивать отношения, психологически взаимодействовать с коллективом;</li><li>– понимать свою роль в коллективе в решении поставленных задач, предвидеть результаты личных действий, гибко варьировать свое поведение в команде в зависимости от ситуации.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– навыком составления плана последовательных шагов для достижения поставленной цели;</li><li>– навыком эффективного взаимодействия со всеми участниками коллектива;</li><li>– системой знаний о способах построения продуктивных форм взаимодействия педагога с учениками.</li></ul>
<b>ОПК-1</b>	<b>Способен анализировать тенденции и направления развития кинематографии в историческом контексте и в связи с развитием других видов художественной культуры, общим</b>



	<b>развитием гуманитарных знаний и научно-технического прогресса</b>
<b>Знать:</b>	-основные этапы развития киноискусства и телевидения в историческом контексте и в связи с развитием других видов художественной культуры, общим развитием гуманитарных знаний и научно-технического прогресса.
<b>Уметь:</b>	-использовать методы культурологии, философии, религиоведения и других гуманитарных дисциплин в анализе явлений и тенденций в развитии экранных искусств, в оценке своей профессиональной деятельности.
<b>Владеть:</b>	-историческим методом; целостным взглядом на кинопроцесс, на развитие культуры и искусства.
<b>ОПК-3</b>	<b>Способен анализировать произведения литературы и искусства, выявлять особенности их экранной интерпретации</b>
<b>Знать:</b>	-основные принципы, методы и приемы режиссерского анализа произведений литературы и искусства.
<b>Уметь:</b>	-выявлять особенности экранной интерпретации литературного произведения и/или произведения искусства.
<b>Владеть:</b>	-методологией режиссерского анализа и интерпретации.
<b>ОПК-4</b>	<b>Способен, используя знание традиций отечественной школы экранного искусства, мировой кинокультуры, воплощать творческие замыслы</b>
<b>Знать:</b>	-историю отечественной школы экранного искусства, историю и важнейшие достижения мировой кинокультуры.
<b>Уметь:</b>	-воплощать свои творческие замыслы, опираясь на традиции отечественного кинематографа и достижения мировой кинокультуры;
<b>Владеть:</b>	-стилистикой и приемами, характерными для отечественной школы экранного искусства, для различных жанров и направлений мирового кинематографа.
<b>ОПК-5</b>	<b>Способен на основе литературного сценария разработать концепцию и проект аудиовизуального произведения и реализовать его с помощью средств художественной выразительности, используя полученные знания в области культуры, искусства и навыки творческо-производственной деятельности</b>
<b>Знать:</b>	-основы режиссуры кино и телевидения, основы смежных кинематографических профессий;
<b>Уметь:</b>	- определять идеиную концепцию, драматургическую конструкцию, изобразительное решение, жанровые и стилевые признаки будущего фильма, развивать и обогащать свой замысел, используя полученные знания в области культуры и искусства; - реализовывать проект аудиовизуального произведения в ходе творческо-производственного процесса;



<b>Владеть:</b>	- навыками разработки концепции и проекта аудиовизуального произведения на основе литературного сценария; - навыками творческо-производственной деятельности; - средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.
<b>ОПК-6</b>	<b>Способен объединить и направить усилия членов творческой группы в процессе подготовки и реализации проекта для создания эстетически целостного художественного аудиовизуального произведения</b>
<b>Знать:</b>	-основные этапы и принципы процесса создания аудиовизуального произведения.
<b>Уметь:</b>	- объединить и направить усилия членов творческой группы в процессе подготовки и реализации проекта, - способствовать реализации творческого потенциала каждого члена съемочной группы; - добиваться максимально полного воплощения творческого замысла.
<b>Владеть:</b>	навыками руководства творческим коллективом.
<b>ПК-1</b>	<b>Способность применять на практике принципы режиссерского анализа литературных произведений, сценариев, выбранных для постановки фильма</b>
<b>Знать:</b>	- основы режиссуры игрового кино- и телефильма; - основные принципы, методы и приемы режиссерского анализа произведений литературы и искусства.
<b>Уметь:</b>	-выявлять особенности интерпретации литературного произведения, сценария в игровом кино- и телефильме.
<b>Владеть:</b>	- методологией режиссерского анализа и интерпретации литературного текста средствами игрового кино- и телефильма.
<b>ПК-2</b>	<b>Способность разработать концепцию фильма</b>
<b>Знать:</b>	-основы режиссуры игрового кино- и телефильма, основы смежных кинематографических профессий.
<b>Уметь:</b>	-определять идейную концепцию, драматургическую конструкцию, изобразительное решение, жанровые и стилевые признаки будущего фильма, развивать и обогащать свой замысел, используя полученные знания в области культуры и искусства.
<b>Владеть:</b>	-навыками разработки концепции и проекта игрового кино- и телефильма на основе литературного сценария.
<b>ПК-3</b>	<b>Способность реализовать концепцию фильма в процессе его производства</b>
<b>Знать:</b>	-особенности современного анимационного производства в широком диапазоне современных компьютерных технологий.
<b>Уметь:</b>	- развивать и обогащать свой замысел в процессе производства игрового кино- и телефильма;



	<ul style="list-style-type: none"><li>- реализовывать проект игрового кино- и телефильма в ходе творческо-производственного процесса.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- навыками творческо-производственной деятельности;</li><li>- средствами художественной выразительности, способными воздействовать на зрительскую аудиторию.</li></ul>
<b>ПК-4</b>	<b>Способность организовать насыщенные художественные поиски, продуктивный репетиционный процесс в партнерстве с актерами и творческой группой фильма.</b>
<b>Знать:</b>	-основы актерского мастерства.
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- определять задачи исполнителя каждой роли в рамках единого замысла;</li><li>- в ходе репетиций находить и обогащать рисунок основных ролей;</li><li>- помогать актерам глубже понять суть характеров и взаимоотношений своих персонажей.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	-способностью наладить партнерское взаимодействие в рамках актерского ансамбля.
<b>ПК-5</b>	<b>Способность и готовность использовать технологические возможности и технические средства современного фильмопроизводства в процессе постановки фильма.</b>
<b>Знать:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- основные составляющие процесса современного кинопроизводства в области игрового кино- и телефильма, включая цифровые технологии моделирования 3D персонажей и виртуального пространства.</li></ul>
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-ставить задачу, исходя из возможностей технических служб конкретного производства.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- базовыми навыками моделирования 3D персонажей и виртуального пространства;</li><li>- навыками экономного и рационального использования имеющиеся на производстве технических ресурсов.</li></ul>
<b>ПК-6</b>	<b>Способность формировать визуальный стиль и образ фильма.</b>
<b>Знать:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- основные виды, стили и направления изобразительного искусства;</li><li>- основные направления и стили игрового кино- и телефильма;</li><li>- основы мастерства художника игрового кино- и телефильма;</li><li>- основы операторского мастерства.</li></ul>
<b>Уметь:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-сформировать визуальный образ фильма, используя полученные знания в области изобразительного искусства, операторского мастерства, истории мировой анимации, развивать и обогащать его в сотрудничестве с художником, оператором и другими участниками творческого процесса.</li></ul>
<b>Владеть:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- основами мастерства художника игрового кино- и телефильма;</li><li>- основами операторского мастерства.</li></ul>
<b>ПК-7</b>	<b>Способность применять разнообразные выразительные средства и техники в работе над фильмом.</b>



<b>Знать:</b>	-разнообразные выразительные средства и анимационные техники (графические, объемные, перекладки, сыпучих материалов, рисунка на стекле), используемые в современном кинопроизводстве.
<b>Уметь:</b>	-применять разнообразные выразительные средства и техники (графические, объемные, перекладки, сыпучих материалов, рисунка на стекле).
<b>Владеть:</b>	-основами режиссерского мастерства.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ООП	Б1.В. ДВ.01.02
-------------------	----------------

### 2.1. Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Для изучения данной учебной дисциплины (модуля) необходимы знания, умения и компетенции, формируемые предшествующими дисциплинами и/или практиками:

- Мастерство режиссера кино- и телефильма (УК-1; УК-2; УК-3; ОПК-1; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ПК-6; ПК-7; ПК-1; ПК-2; ПК-3; ПК-4; ПК-5)
- Работа с актером на съемочной площадке (ОПК-6; ПК-4)
- Сценарное мастерство (ОПК-3; ОПК-5; ПК-1; ПК-2)

## 3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам занятий) и на самостоятельную работу обучающихся**

**3.1.** Общая трудоемкость (объем) дисциплины (модуля) составляет 4 зачетных единицы (ЗЕ), 144 академических часа.

**3.2.** Объем дисциплины (модуля) по видам учебных занятий (в академических часах):

Вид учебной работы	Кол-во академических часов по формам обучения		
		очная	дистанционная
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>		<b>144</b>	



Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий), ВСЕГО:		
Лекции (Л)		
Семинары (С)		
Практические занятия (ПЗ)		72
Самостоятельная работа студента (СРС)		45
Практическая подготовка		90
<b>Форма промежуточной аттестации</b>		
Экзамен (Э)		27 (2 семестр)
Зачет (З)		
Дифференцированный зачет (ДЗ)		

#### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**4.1.** Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием для каждой темы:

- номера семестра учебного плана(УП);
- количества академических часов, отведенного на её изучение с распределением по видам учебных занятий:
  - «Лек» - лекционные,
  - «ПрЗ» / «ИнЗ» / «С» – групповые и мелкогрупповые практические занятия / индивидуальные занятия / семинары,
  - «СРС» - самостоятельная работа студентов.
- формы текущего контроля успеваемости

Для очной формы обучения				Трудоемкость в часах			Формы текущего контроля успеваемости
№ п/п	Наименование разделов и тем	№ сем. УП	Объем в часах (всего)	Лек	ПрЗ, ИнЗ, С	СРС	
1.	Введение. Понятие малых экранных форм, их роль на современном телевидении.	1	19		12	7	Контроль освоения теории и самостоятельная работа
2.	Основные отличия сценариев клипов, роликов, тизеров. Виды сценариев.	1	19		12	7	Контроль освоения теории и самостоятельная работа



Для очной формы обучения				Трудоемкость в часах			Формы текущего контроля успеваемости
№ п/п	Наименование разделов и тем	№ сем. УП	Объем в часах (всего)	Лек	ПрЗ, ИнЗ, С	СРС	
3.	Выработка концепции. Разработка идеи. Визуальное выражение.	1	19		12	7	Контроль освоения теории и самостоятельная работа
4.	Написание сценария, как конкретное драматургическое воплощение идеи и образа.	2	20		12	8	Контроль освоения теории и самостоятельная работа
5	Формирование и воплощение режиссерского замысла.	2	20		12	8	Контроль освоения теории и самостоятельная работа
6	Режиссерская трактовка образов-характеров.	2	20		12	8	Контроль освоения теории и самостоятельная работа

#### 4.2. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по разделам

**1. Введение.** Понятие малых экранных форм, их роль на современном телевидении. Трансформация основных понятий кинодраматургии в клиповом, рекламном сценарии. Роль рекламы, музыкального клипа, тизера на современном телевидении. Творческая и коммерческая составляющая. Анализ и прогнозирование зрительского восприятия. Материал, тема, идея, сюжет. Временные рамки сценария и особенности его композиции. Произвольные формы сценария. Влияние рамок на выбор формы рекламы.

**2. Основные отличия сценариев клипов, роликов, тизеров. Виды сценариев.** Особенности написания сценария. Виды сценариев. Авторский замысел. Концепция и идея. Временные рамки сценария и особенности его композиции.

**3. Выработка концепции. Разработка идеи. Визуальное выражение.** Поиск и анализ «драмы», заложенной в объекте клипа, ролика, тизера. Раскрытие сущности через конфликт. Придание идеи соответствующей формы. Визуальный и звуковой образ.

**4. Написание сценария, как конкретное драматургическое воплощение идеи и образа.** Сценарий фильма и основные законы драматургии. Упрощение основных



законов. Классическая схема построения сценария. Экспозиция. Завязка. Поворот. Вывод.

**5. Формирование и воплощение режиссерского замысла.** Совместная работа над конкретизацией замысла с оператором, художником, композитором. Определение идеи фильма. Определение стилевых особенностей и приемов съемки с оператором. Определение изобразительного решения фильма.

**6. Режиссерская трактовка образов-характеров.** Процесс становления и развития образов, определение роли каждого в раскрытии основного конфликта.

## 5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

**5.1.** Содержание и формы самостоятельной работы обучающихся в процессе освоения дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам).

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Кол-во часов на СРС	Содержание и формы СРС	КОД формируемой компетенции
1.	Введение. Понятие малых экранных форм, их роль на современном телевидении.	3	Работа с литературой. Подготовка к семинару.	ОПК-1; ОПК-4; ОПК-6
2.	Основные отличия сценариев клипов, роликов, тизеров. Виды сценариев.	3	Работа с литературой. Подготовка к семинару.	ПКО-4; УК-3; ПК-6; ПК-2
3.	Выработка концепции. Разработка идеи. Визуальное выражение.	3	Работа с литературой. Подготовка к семинару.	УК-1; УК-2; ОПК-1; ПК-7; ОПК-4; ПК-4
4.	Написание сценария, как конкретное драматургическое воплощение идеи и образа.	4	Работа с литературой. Подготовка заявки на клип, ролик.	УК-2; ПК-7; ОПК-4; ПК-6 ОПК-5; ОПК-4 ПК-3; ПК-5
5.	Формирование и воплощение режиссерского замысла.	4	Работа с литературой. Подготовка к семинару. Съёмка клипа, ролика (по выбору).	УК-1; УК-2; ОПК-5; ОПК-3; ПК-1
6.	Режиссерская трактовка образов-характеров.	4	Работа с литературой. Подготовка к семинару. Монтаж съёмочной работы.	ОПК-6; ОПК-3 ОПК-1; УК-2; ПК-7; ОПК-4; ПК-6



## 6.Образовательные технологии

В соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки реализация компетентностного подхода должна предусматривать широкое использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий (разбор конкретных ситуаций, психологические и иные тренинги) в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития профессиональных навыков обучающихся. В рамках учебных курсов должны быть предусмотрены встречи с представителями российских и зарубежных компаний, государственных и общественных организаций, мастер-классы экспертов и специалистов.

### 6.1. Методы и средства организации и реализации образовательного процесса:

**a) методы и средства, направленные на теоретическую подготовку:**

- лекция;
- семинар;
- практические занятия (индивидуальные и групповые, в том числе мелкогрупповые занятия по исполнительским дисциплинам и дисциплинам в области теории и истории музыки),
- самостоятельная работа студентов;
- коллоквиум;
- консультация

**б) методы и средства, направленные на практическую подготовку:**

- индивидуальные и групповые, в том числе мелкогрупповые занятия по исполнительским дисциплинам;
- мастер-классы преподавателей и приглашенных специалистов;
- академические концерты;
- учебная практика;
- реферат, курсовая работа
- освоение фото- и видеотехники;
- освоение монтажных программ

При реализации дисциплины применяются следующие виды учебной работы:

**Лекция.** Используются различные типы лекций: вводную, мотивационную (способствующую проявлению интереса к осваиваемой дисциплине), подготовительную (готовящую студента к более сложному материалу), интегрирующую (дающую общий теоретический анализ предшествующего материала), установочную (направляющую студентов к источникам информации для дальнейшей самостоятельной работы), междисциплинарную. Содержание и структура



лекционного материала направлены на формирование у обучающихся соответствующих компетенций и соотносится с выбранными преподавателем методами контроля.

**Семинар** – практическое занятие, являющееся дополнением лекционных занятий в рамках изучения дисциплины. Семинары проходят в различных диалогических формах – дискуссии, деловые и ролевые игры, разборы конкретных ситуаций, психологические и иных тренингов, обсуждение результатов написания студенческих работ (курсовых, рефератов, творческих работ и т.д.), вузовских и межвузовских конференций.

**Практическое занятие** – групповое, мелкогрупповое, индивидуальное занятие, предполагающие приоритетное использование интерактивных форм обучения.

**Самостоятельная работа обучающихся.** Самостоятельная работа представляет собой обязательную часть дисциплины, выражаемую в зачетных единицах и выполняемую обучающимся в соответствии с заданиями преподавателя. Результат самостоятельной работы контролируется преподавателем. Самостоятельная работа может выполняться обучающимся в аудиториях, библиотеке, компьютерных классах, а также в домашних условиях. Самостоятельная работа обучающихся подкрепляется учебно-методическим и информационным обеспечением, включающим учебники, учебно-методические пособия, конспекты лекций, аудио и видео материалами и т.д.

#### **Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)**

- 1) Краткий конспект лекций по дисциплине
- 2) Словарь терминов и персоналий по дисциплине
- 3) Другие элементы

Методические материалы в виде электронных ресурсов находятся в открытом доступе в методическом кабинете деканата.

### **7. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

Фонд контрольных заданий, перечень форм и процедур, предназначенных для определения качества освоения обучающимися учебного материала, а также методические указания по освоению дисциплины (модуля), описываются в отдельном документе «**Оценочные средства дисциплины**».

### **8. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ**

#### **8.1. Основная литература:**



№ п/п	Авторы /составители	Наименование (заглавие)	Издательство, год
Л 1.1	Сахновский В.Г.	Работа режиссера. Учебное пособие	М., 2017
Л 1.2	Эйзенштейн С.	Драматургия киноформы. Статьи по теории кино	М.: Эйзенштейн центр, 2016

## 8.2. Дополнительная литература:

№ п/п	Авторы /составители	Наименование (заглавие)	Издательство, год
Л2.1	Роберт Макки	История на миллион долларов. Мастер-класс для сценаристов, писателей и не только...	Альпина нон-фикшн, 2017
Л 2.2	Арабов Ю.Н.	Кинематограф и теория восприятия	Москва, ВГИК, 2003
Л.2.3	Стокман Стив	Как снять отличное видео	М.: Эксмо-Пресс, 2016

## 9. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ "ИНТЕРНЕТ"

### Современные профессиональные базы данных

- Национальная электронная библиотека (НЭБ) <https://xn--90ax2c.xn--p1ai/>
- Университетская информационная система РОССИЯ <https://uisrussia.msu.ru/>

### Информационные справочные системы

Портал «Единое окно доступа к образовательным ресурсам»  
<http://window.edu.ru/window>.

- [http://www.tvmuseum.ru/catalog.ash?ob\\_no=19](http://www.tvmuseum.ru/catalog.ash?ob_no=19) –Музей ТВ и радио.
- <http://susu-pr.narod.ru/book.html> -Учебники, книги, издания.
- <http://tandem.ucoz.ua/dir/1> - Материалы о телевидении и кино.
- Каждый обучающийся может ознакомиться с аннотациями к рабочим учебным программам дисциплин в целях подготовки к изучению предмета, понимания места предмета в структуре образовательной программы, вида контроля и др. Аннотации расположены на сайте ИСИ в свободном доступе: <http://www.isi-vuz.ru/sveden/education> .

## 10. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем



В процессе лекционных и практических занятий используется следующее программное обеспечение:

- программы, обеспечивающие доступ в сеть Интернет (например, «Googlechrome»);
- программы, демонстрации видео материалов (например, проигрыватель «Windows Media Player»);
- программы для демонстрации и создания презентаций (например, «Microsoft PowerPoint»)
- программы, обеспечивающие доступ в сеть Интернет:
  - Apple Safari (Freeware)
  - Microsoft Internet Explorer (Freeware)
- программы демонстрации видео материалов:
  - Windows Media Player (Freeware)
- программы для редактирования фотоматериалов:
  - Графический редактор Microsoft Paint (Freeware)
  - Adobe Creative Cloud 2017 (Freeware)
- программы для монтажа и редактирования видеоматериалов:
  - Apple iMovie (Freeware)
  - Windows Movie Maker (Freeware)
  - Avid Media Composer First (Freeware)

**11. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ,  
необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине  
(модулю)**

Вид учебной работы	Тип аудитории с описанием материально-технического обеспечения
<b>Лекция</b>	
<b>Семинар</b>	
<b>Практическое занятие (групповое)</b>	
<b>Практическое занятие (мелкогрупповое)</b>	
<b>Практическое занятие (индивидуальное)</b>	



## **ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ**